



ANSIBLE WINDOWS

Introduction à Ansible Windows - atelier

Michael Lessard

Architecte de solutions sénior
mlessard@redhat.com

Sébastien Perreault

Architecte de solutions
sperreault@redhat.com

Eric Beaudoin

Technical Account Manager
ebeaudoin@redhat.com

Marcos Garcia

Architecte infonuagique
mgarcia@redhat.com

A red circle containing a white, stylized letter 'A'.

AVERTISSEMENT

CECI EST UNE **INTENSE** FORMATION D'INTRODUCTION
GRATUITE OFFERTE PAR RED HAT

ELLE N'A AUCUN LIEN AVEC NOTRE GROUPE GLS

CET ATELIER EST BASÉ SUR LE WORKSHOP ANSIBLE POUR
LINUX

ORDRE DU JOUR

Formation Ansible Windows

1 **Introduction à Ansible**

2 **Configuration Poste Travail**
PRÉ-REQUIS

3 **Mon premier playbook**
LAB: Gestion logiciels dans windows

4 **Playbooks et modules Windows**
LAB: Installer et configurer IIS

5 **Ansible et Tower en profondeur**
LAB guidé

6 **Gestion dynamique de VMs Azure**
LAB guidé

INTRODUCTION À ANSIBLE

Ansible est...



SIMPLE

Automatisation facile
Pas besoin d'être programmeur
Les tâches sont exécutées en ordre
Utilisable par tous
Devenez productif rapidement



PUISSANT

Déploiement d'application
Gestion de configuration
Orchestration de workflow
Automatisation des réseaux
Orchestrer le cycle de vie complet



SANS AGENT

Sans agent
Utilise OpenSSH & WinRM
Pas d'agent à exploiter ou maintenir
Démarrer immédiatement
Plus efficace, plus sécurée

Introduction à Ansible

Michael DeHaan (créateur de Cobbler et de Func)

<https://www.ansible.com/blog/2013/12/08/the-origins-of-ansible>

Simple

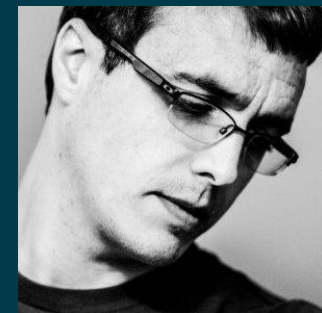
AUTOMATISE TOUT

Peut gérer presque n'importe lequel *IX par le biais d'un protocole SSH

nécessite Python

Windows (PowerShell, module WinRM Python)

Composants de nuage, virtualisation, conteneur, réseau



« Ansible doit une grande partie de ses origines au temps que j'ai passé au sein du groupe des technologies émergentes de Red Hat, qui était une unité de R D sous la direction du CTO de Red Hat. »

- Michael DeHaan

«...parce que Puppet était trop déclaratif, vous ne pouviez pas l'utiliser pour faire des choses comme réinitialiser des serveurs ou effectuer toutes les tâches ad hoc qui devaient être faites entretemps...»

- Michael DeHaan

Une **ansible** est un dispositif **théorique** permettant de réaliser des communications à une vitesse supraluminique. Elle peut envoyer et recevoir des messages en provenance et en direction du périphérique correspondant sur n'importe quelle distance sans aucun délai. Les **ansibles** sont une composante emblématique de la littérature de **science-fiction**.

-- Wikipédia



v1 - Set config file to use on boot

1. Write multiple configuration files
 - For each environment/region
2. Inspect metadata on boot and use the matching config file



v1 - Set config file to use on boot

1. Write multiple configuration files
 - For each environment/region
2. Inspect metadata on boot and use the matching config file



30,000+
Stars on GitHub

1500+
Ansible modules

500,000+
Downloads a month



STARS

30,404

16,728

12,218

8,867

5,340

5,001

TECHNO

Ansible

Vagrant

Teraform

Salt

Chef

Puppet

CONTRIBUTEURS

3 499

824

1 207

2 067

557

493



RHUG - RED HAT USER GROUP

<https://www.meetup.com/RHUGQuebec>

ANSIBLE QUEBEC MEETUP

<https://www.meetup.com/Ansible-Quebec/>



CONFIG MANAGEMENT

Centralizing configuration file management and deployment is a common use case for Ansible, and it's how many power users are first introduced to the Ansible automation platform.



APP DEPLOYMENT

When you define your application with Ansible, and manage the deployment with Tower, teams are able to effectively manage the entire application lifecycle from development to production.



PROVISIONING

Your apps have to live somewhere. If you're PXE booting and kickstarting bare-metal servers or VMs, or creating virtual or cloud instances from templates, Ansible and Ansible Tower help streamline the process.



NETWORK AUTOMATION

Ansible's simple automation framework means that previously isolated network administrators can finally speak the same language of automation as the rest of the IT organization, extending the capabilities of Ansible to include native support for both legacy and open network infrastructure devices.



CONTINUOUS DELIVERY

Creating a CI/CD pipeline requires buy-in from numerous teams. You can't do it without a simple automation platform that everyone in your organization can use. Ansible Playbooks keep your applications properly deployed (and managed) throughout their entire lifecycle.



SECURITY & COMPLIANCE

When you define your security policy in Ansible, scanning and remediation of site-wide security policy can be integrated into other automated processes and instead of being an afterthought, it'll be integral in everything that is deployed.



ORCHESTRATION

Configurations alone don't define your environment. You need to define how multiple configurations interact and ensure the disparate pieces can be managed as a whole. Out of complexity and chaos, Ansible brings order.



**EN 30 ANS, LA GESTION DES RÉSEAUX
N'A PAS CHANGÉE.**

POURQUOI **ANSIBLE** + RÉSEAU?

« Lorsqu'on leur a demandé ce qui selon eux était le composant le plus immature en gestion du nuage, 76 % ont dit que c'était le réseau; 15 % ont mentionné le traitement et 9 % le stockage. »

Rapport de gestion nuagique SDx 2015 : OpenStack and More sdxcentral.com

ANSIBLE - LE LANGAGE DE DEVOPS

ANSIBLE PLAYBOOK



COMMUNICATION IS THE KEY TO DEVOPS.

Ansible is the first **automation language** that can be read and written across IT.

Ansible is the only **automation engine** that can automate the entire **application lifecycle** and **continuous delivery** pipeline.



2

Configuration poste de travail



COMPOSANTS CLÉS

Comprendre les termes d'Ansible

- ★ **Playbook** (Plan)
- ★ **Plays**
- ★ **Tasks**
- ★ **Modules** (Tools)
- ★ **Inventory**

2

Configuration poste de travail

INSTALLATION D' ANSIBLE

Mode d'emploi

```
# CENTOS
# INSTALLER LE REPO EPEL
yum install epel-release

# RHEL
# ACTIVER LE REPO ANSIBLE
subscription-manager repos --enable rhel-7-server-ansible-VERSION-rpms

# INSTALLER ANSIBLE
yum install ansible
```

Ansible est disponible dans le Azure Shell !

<https://docs.microsoft.com/en-us/azure/ansible/>



Est-ce que Red Hat offre du soutien pour Ansible?

<https://access.redhat.com/articles/2271461>

MODULES

En quoi ça consiste?

*Bouts de code copiés sur le système cible.
Exécutés pour satisfaire la déclaration de tâche.
Personnalisables.*

Les modules Ansible sont tous écrit en Python et Powershell, mais les modules peuvent être écrits en n'importe quel langage.

MODULES

Vaste choix / force secrète d'Ansible...

- Modules de nuage
- Modules de grappes
- Modules de commandements
- Modules Crypto
- Modules de bases de données
- Modules de fichiers
- Modules d'identités
- Modules d'inventaire
- Modules de messages
- Modules de surveillance
- Modules de réseaux
- Modules de notification
- Modules de gestion à distance
- Modules d'intégration
- Modules de contrôle à la source
- Modules de stockage
- Modules de système
- Modules de logiciels utilitaires
- Modules d'infrastructures Web
- Modules Windows

MODULES

Documentation

```
# AFFICHE TOUS LES MODULES
```

```
ansible-doc -l
```

```
# ACCÉDER À LA DOCUMENTATION D'UN MODULE
```

```
ansible-doc <module_name>
```

http://docs.ansible.com/ansible/latest/modules/modules_by_category.html

http://docs.ansible.com/ansible/devel/modules/modules_by_category.html

MODULES WINDOWS

Fréquemment utilisés

win_chocolatey

win_copy

win_dsc

win_firewall_rule

win_package

win_psexec

win_reboot

win_regedit

win_service

win_shell

win_template

win_updates

win_wait_for

IDEMPO-QUOI?

« En mathématiques et en informatique, le concept d'idempotence signifie essentiellement qu'une opération a le même effet qu'on l'applique une ou plusieurs fois, ou encore qu'en le réappliquant on ne modifiera pas le résultat. »

« Lorsqu'il est soigneusement écrit, un scénario Ansible peut être idempotent afin de prévenir les effets secondaires imprévus sur les systèmes gérés. »

– Wikipédia

INVENTAIRE

Pour utiliser l'inventaire par défaut (/etc/ansible/hosts) ou créer un fichier inventaire

```
[centos@centos1 ~]$ vim inventory

[all:vars]
ansible_ssh_user=ansible
ansible_user=ansible
ansible_password=Password1!
ansible_port=5985
ansible_connection=winrm
ansible_winrm_transport=basic

[web]
windows1 ansible_ssh_host=192.168.33.50

# pour tester la connectivité
[centos@centos1 ~]$ ansible all -i inventory -m win_ping
```

2

COMMANDE

Pour exécuter votre première commande Ansible...

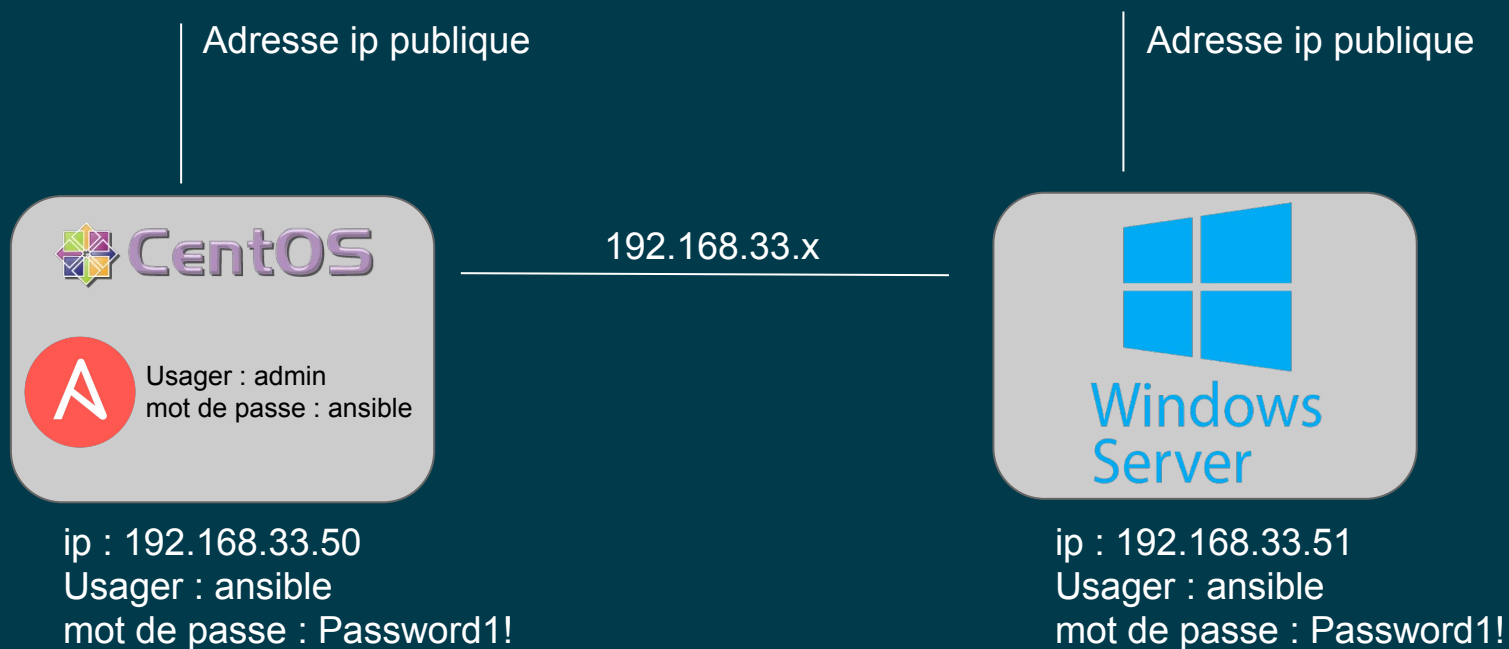
```
# ansible all -i inventory -m win_ping
      (sur quoi)          (module) (arguments)
# ansible all -i inventory -m command -a "uptime"

192.168.250.13 | success | rc=0 >>
 18:57:01 up 11:03,  1 user,  load average: 0.00, 0.01, 0.05

192.168.250.11 | success | rc=0 >>
 18:57:02 up 11:03,  1 user,  load average: 0.00, 0.01, 0.05
```

2

ARCHITECTURE ENVIRONNEMENT AZURE



Adresses ip externes de vos instances

Pour avoir le détail sur les instances dans Azure

1. Connectez-vous à

<http://rhmtlsas.eastus.cloudapp.azure.com/22d010fb.html>

- a. remplacer la dernière partie par l'id utilisé lors du provisionnement du lab

- i. Exemple : mick444 =

<http://rhmtlsas.eastus.cloudapp.azure.com/mick444.html>

LAB # 2a : PRÉPARATION

Configuration de Putty

1. Connectez-vous à votre Machine Windows sur Azure
2. Lancer Putty
3. Dans le champ Host Name, indiquez l'ip de votre machine CentOS :
192.168.33.51
4. Dans saved sessions, indiquez CentOS puis cliquer sur Save
5. Cliquer sur Open
6. Répondre yes à la question
7. login as : ansible
8. Password: Password1!
9. Laisser cette fenêtre ouverte

LAB # 2b : PRÉPARATION

Configuration de Visual Studio Code

1. Toujours de votre instance Windows, Lancer Visual Studio Code
2. Cliquer sur la 4ième icône sur votre gauche (extension)
3. Rechercher l'extension : **sftp** (SFTP/FTP sync, de liximomo)
4. Cliquer sur **Install**
5. Rechercher l'extension: **Ansible** (Vscode extension for Ansible, de Microsoft)
6. Cliquer sur **Install**
7. Cliquer sur **Reload** pour recharger Visual Studio Code avec les nouvelles extensions
8. Cliquer sur la première icône sur votre gauche (explorer)
9. Cliquer sur **Open Folder** et aller chercher le dossier **c:\labs**
10. Cliquer sur le fichier **vscode.sftp.json** et copier le contenu avec ctrl+c
11. Appuyer sur les touches simultanément SHIFT+CTRL+P
12. Taper **sftp:config**
13. Remplacer le texte présent par le contenu du presse-papier avec ctrl + v
14. Enregistrer avec ctrl + s, puis fermer ce fichier en cliquant sur le X à côté du nom du fichier sur la barre du haut.

LAB # 2c : Validation

Validation de la configuration entre Visual Studio Code et Linux via SFTP

1. Créez un nouveau fichier dans **C:/labs** , par exemple **test.txt** , et sauvegardez-le
 - a. Attention à l'endroit où vous le créer !
2. Dans le menu gauche (Explorer) , cliquer sur le fichier test.txt, puis “right-click” et sélectionner “**SFTP: Upload**” .. dans le bas à gauche vous devriez voir **upload done**
3. Sous votre session SSH avec Putty sur la machine centos, tapez **cd labs**
 - a. Vérifier que le fichier existe, en faisant la commande **ls**

Si Visual Studio vous demande le “password” pour SFTP, vous avez un problème avec le dossier c:/labs/insecure qui contient la clé SSH. Re-valider l'étape précédente avec le plugin sftp.

LAB # 2d : Inventaire

Inventaire et validation des communications Ansible

Objectifs

À l'aide d'un éditeur sous Linux (*vim* ou *nano*) **OU** Visual Studio Code

1. Créer le fichier inventaire tel que décrit à la page 23 de ce document.
2. Enregistrer vos fichiers dans `~\labs\` (ou `c:\labs` avec VSE, n'oubliez pas d'enregistrer et d'uploader!)
3. Tester du poste Linux, la communication Ansible avec la commande:

```
[ansible@centosmick95 labs] ansible all -i inventory -m win_ping
windows1 | SUCCESS => {
    "changed": false,
    "ping": "pong"
}
```


LAB # 2e : Documentation - Optionnel

Documentation des modules ansible

Objectifs

Apprendre à utiliser les modules Ansible, avec la documentation en ligne ainsi qu'avec la ligne de commande

1. Visitez http://docs.ansible.com/ansible/list_of_all_modules.html
2. Dans le poste Linux, installez la documentation hors-ligne

```
[ansible@centosmick95 labs]$ sudo yum install ansible-doc -y
```
3. Regarder les modules dédiés à windows

```
[ansible@centosmick95 labs]$ ansible-doc -l | grep win_
```
4. Consulter l'aide pour le module que vous voulez:

```
[ansible@centosmick95 labs]$ ansible-doc win_ping
```
5. Vous trouverez aussi toute la documentation en HTML dans `/usr/share/doc/ansible`

PLAYBOOK ANSIBLE

3

Mon premier Playbook

YAML

1. Principalement conçu pour la représentation des structures de données
2. Facile à écrire, format pouvant être lu par les humains
3. Objectif de la conception : abandonner la syntaxe traditionnelle “cloisonée”



ÉVITEZ D'UTILISER LE COPIER-COLLER!!!

3

Mon premier Playbook

Nom du fichier

```
[ansible@centosmick95 labs] vim apache.yaml
```

ou

```
[ansible@centosmick95 labs] vim apache.yml
```

3

Mon premier Playbook

EXEMPLE DE PLAYBOOK

Attention à l'alignement à gauche: 2 espaces en blanc (pas de <Tab>!)

```
---
- name: This is a Play
  hosts: web
  become: yes
  gather_facts: no
  vars:
    state: present

  tasks:
    - name: Install Apache
      yum:
        name: httpd
        state: "{{ state }}"
```



3

Mon premier Playbook

PLAYS

Nommage

```
- name: This is a Play
```

3

Mon premier Playbook

PLAYS

Sélection des hôtes

- name: This is a Play
hosts: web
- name: this is a play 2
hosts: all

3

Mon premier Playbook

PLAYS

Arguments

```
- name: This is a Play
  hosts: web
  become: yes
  gather_facts: no
```

FAITS

Recueille les faits au sujet de l'hôte distant

- Ansible fournit automatiquement de nombreux faits au sujet du système
- Fournit par le module **setup**
- Si Facter (Puppet) ou Ohai (Chef) sont installés, les variables de ces programmes seront aussi copiés instantanément dans le fichier JSON pour être utilisés comme modèle
 - ◆ Ces variables sont préfixées avec `facter_` et `ohai_`. Il est donc facile d'en connaître la source.
- Si vous utilisez les faits d'Ansible et que vous choisissez de ne pas installer Facter et Ohai, vous pouvez éviter les dépendances associées à Ruby

http://docs.ansible.com/ansible/setup_module.html

3

Mon premier Playbook

PLAYS

Variables et tâches

```
---
- name: This is a Play
  hosts: web
  become: yes
  gather_facts: no
  vars:
    state: present

  tasks:
    - name: Install Apache
      yum:
        name: httpd
        state: "{{ state }}"
```

**** Lorsqu'une variable est utilisée comme premier élément pour commencer une valeur, les guillemets sont obligatoires !!!

3

Mon premier Playbook

EXÉCUTER UN PLAYBOOK ANSIBLE

En mode vérification uniquement

```
[centos@centos7-1 ansible]$ ansible-playbook play.yml --syntax-check
```

```
[centos@centos7-1 ansible]$ ansible-playbook play.yml -i inventory --check
```

3

Mon premier Playbook

EXÉCUTER UN PLAYBOOK ANSIBLE

Lancer la commande

```
[centos@centos7-1 ansible]$ ansible-playbook play.yml -i inventory  
  
# mode debug  
[centos@centos7-1 ansible]$ ansible-playbook play.yml -i inventory -vvv
```

```
PLAY [Test playbook play]  
*****  
TASK [Envoi message play]  
*****  
changed: [centos1]  
  
PLAY RECAP  
*****  
centos1                : ok=1    changed=1    unreachable=0    failed=0
```

LAB # 3

Premier playbook

Objectifs

À l'aide de la ligne de commande et/ou Visual Studio Code

1. Basé sur l'exemple qui suit, créer votre premier playbook
2. Le playbook doit installer Firefox sur votre machine Windows.

Indice : module **win_chocolatey**

```
# ansible-doc -s win_chocolatey
```

Nous allons utiliser Firefox pour les prochains labs!

Documentation des modules Windows

http://docs.ansible.com/ansible/latest/modules/list_of_windows_modules.html

EXEMPLE DE PLAYBOOK (Linux)

```
[ansible@centosmick95 labs]$ vim message.yaml
```

```
---
```

```
- name: Envoi un message sur poste Windows  
  hosts: all  
  gather_facts: no
```

```
  tasks:
```

```
    - name: Envoi du message  
      win_msg:  
        msg: Test d'Ansible  
        display_seconds: 10
```

3

Mon premier Playbook

LAB # 3 - Solution

```
---
- name: Installation Firefox avec Chocolatey
  hosts: all
  gather_facts: no

  tasks:
    - name: Installation de Firefox
      win_chocolatey:
        name: firefox
        state: present
```

```
[ansible@centosmick95 labs]$ ansible-playbook -i inventory firefox.yaml
```

```
PLAY [Installation Firefox avec Chocolatey]
```

```
*****
```

```
TASK [Installation de Firefox]
```

```
*****
```

```
changed: [windows1]
```

```
PLAY RECAP *****
```

```
windows1 : ok=1    changed=1    unreachable=0    failed=0
```

ANSIBLE WINDOWS

Qu'est ce que Ansible fait pour Windows ?



Avec le support Windows **natif** d'Ansible, vous pouvez :

- Récupérer les faits des machines Windows
- Installer et désinstaller des MSIs
- Activer et désactiver les fonctionnalités Windows
- Démarrer, arrêter, et gérer des services Windows
- Créer et gérer des usagers et des groupes locaux ou AD
- Gérer des paquetages Windows via [Chocolatey package manager](#)
- Gérer et installer des mises à jour Windows
- Récupérer des fichiers d'un site distant
- Pousser et exécuter vos scripts PowerShell

Historique

Nombre de modules Windows dans Ansible

- Modules Ansible pour Windows
 - V 1.8 : 10
 - V 1.9 : 14
 - V 2.0 : 30
 - V 2.1 : 37
 - V 2.2 : 42
 - V 2.3 : 54
 - V 2.4 : 74
 - V 2.5 : 81
 - V 2.6 (alpha) : ~84

4

Playbooks et modules Windows

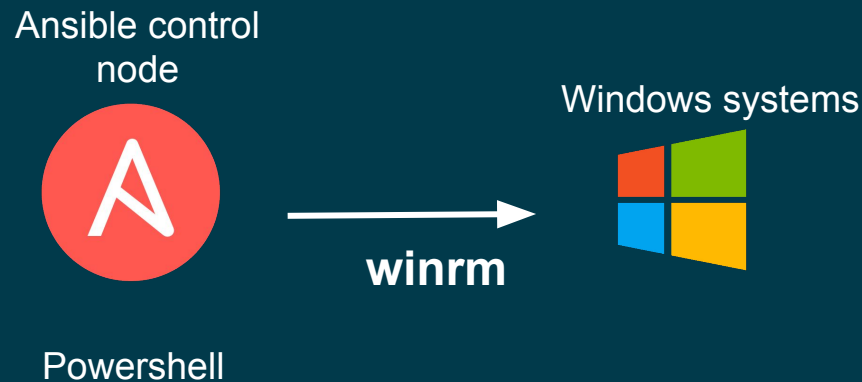
`win_acl` – Set file/directory/registry permissions for a system user or group
`win_acl_inheritance` – Change ACL inheritance
`win_audit_policy_system` – Used to make changes to the system wide Audit Policy.
`win_audit_rule` – Adds an audit rule to files, folders, or registry keys
`win_certificate_store` – Manages the certificate store
`win_chocolatey` – Manage packages using chocolatey
`win_command` – Executes a command on a remote Windows node
`win_copy` – Copies files to remote locations on windows hosts
`win_defrag` – Consolidate fragmented files on local volumes
`win_disk_facts` – Show the attached disks and disk information of the target host
`win_disk_image` – Manage ISO/VHD/VHDX mounts on Windows hosts
`win_dns_client` – Configures DNS lookup on Windows hosts
`win_domain` – Ensures the existence of a Windows domain.
`win_domain_controller` – Manage domain controller/member server state for a Windows host
`win_domain_group` – creates, modifies or removes domain groups
`win_domain_membership` – Manage domain/workgroup membership for a Windows host
`win_domain_user` – Manages Windows Active Directory user accounts
`win_dotnet_ngen` – Runs ngen to recompile DLLs after .NET updates
`win_dsc` – Invokes a PowerShell DSC configuration
`win_environment` – Modify environment variables on windows hosts
`win_eventlog` – Manage Windows event logs
`win_eventlog_entry` – Write entries to Windows event logs
`win_feature` – Installs and uninstalls Windows Features on Windows Server
`win_file` – Creates, touches or removes files or directories.
`win_file_version` – Get DLL or EXE file build version
`win_find` – Return a list of files based on specific criteria
`win_firewall` – Enable or disable the Windows Firewall
`win_firewall_rule` – Windows firewall automation
`win_get_url` – Fetches a file from a given URL
`win_group` – Add and remove local groups
`win_group_membership` – Manage Windows local group membership
`win_hotfix` – install and uninstalls Windows hotfixes
`win_iis_virtualdirectory` – Configures a virtual directory in IIS.
`win_iis_webapplication` – Configures IIS web applications
`win_iis_webapppool` – configures an IIS Web Application Pool
`win_iis_webbinding` – Configures a IIS Web site binding.
`win_iis_website` – Configures a IIS Web site.
`win_lineinfile` – Ensure a particular line is in a file, or replace an existing line using a expre...
`win_mapped_drive` – maps a network drive for a user
`win_msg` – Sends a message to logged in users on Windows hosts.
`win_msi **(D)**` – Installs and uninstalls Windows MSI files
`win_nssm` – NSSM - the Non-Sucking Service Manager

`win_owner` – Set owner
`win_package` – Installs/uninstalls an installable package
`win_pagefile` – Query or change pagefile configuration
`win_path` – Manage Windows path environment variables
`win_ping` – A windows version of the classic ping module
`win_power_plan` – Changes the power plan of a Windows system
`win_product_facts` – Provides Windows product information (product id, product key)
`win_psexec` – Runs commands (remotely) as another (privileged) user
`win_psmodule` – Adds or removes a Powershell Module.
`win_rabbitmq_plugin` – Manage RabbitMQ plugins
`win_reboot` – Reboot a windows machine
`win_reg_stat` – returns information about a Windows registry key or property of a key
`win_regedit` – Add, change, or remove registry keys and values
`win_region` – Set the region and format settings
`win_regmerge` – Merges the contents of a registry file into the windows registry
`win_robocopy` – Synchronizes the contents of two directories using Robocopy
`win_route` – Add or remove a static route.
`win_say` – Text to speech module for Windows to speak messages and optionally play sounds
`win_scheduled_task` – Manage scheduled tasks
`win_scheduled_task_stat` – Returns information about a Windows Scheduled Task
`win_security_policy` – changes local security policy settings
`win_service` – Manage and query Windows services
`win_share` – Manage Windows shares
`win_shell` – Execute shell commands on target hosts.
`win_shortcut` – Manage shortcuts on Windows
`win_stat` – returns information about a Windows file
`win_tempfile` – Creates temporary files and directories.
`win_template` – Templates a file out to a remote server.
`win_timezone` – Sets Windows machine timezone
`win_toast` – Sends Toast windows notification to logged in users on Windows 10 or later hosts
`win_unzip` – Unzips compressed files and archives on the Windows node
`win_updates` – Download and install Windows updates
`win_uri` – Interacts with webservice
`win_user` – Manages local Windows user accounts
`win_user_right` – Manage Windows User Rights
`win_wait_for` – Waits for a condition before continuing
`win_wakeonlan` – Send a magic Wake-on-LAN (WoL) broadcast packet
`win_webpicmd` – Installs packages using Web Platform Installer command-line
`win_whoami` – Returns information about the current user and process

4

Comment Ansible travaille avec Windows ?

Les modules Ansible pour Windows sont écrits en powershell et exécuter au travers winrm (Windows Remote Management)



4

Méthodes d'authentification

https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/windows_winrm.html

Option	Local Account	Active directory Account	Credential Delegation
→ Basic	Yes	No	No
Certificate	Yes	No	No
Kerberos	No	Yes	Yes
NTLM	Yes	Yes	no
CredSSP	Yes	Yes	Yes

Autres options :

- OpenSSH pour Windows (<https://github.com/PowerShell/Win32-OpenSSH>)
- pywinrm secure sans certificat SSL (> pywinrm 0.3.0)

Prérequis WINDOWS (BASIC AUTH)

- Windows 7 sp1 ou Windows 2008 sp1 +
- Powershell 3 (mais 5 est requis pour certains modules)
<https://github.com/jborean93/ansible-windows/blob/master/scripts/Upgrade-PowerShell.ps1>
- Configurer le mode d'authentification
 - Exemple : Windows 2016
 - Winrm est présent mais non configuré
 - `winrm set winrm/config/service/auth @{Basic="true"}`
 - `winrm set winrm/config/service @{AllowUnencrypted="true"}`
 - Ouvrir le port 5985 du pare-feu

4

Playbooks et modules Windows

Mise à jour et redémarre si nécessaire

```
---
- name: Update
  hosts: all
  tasks:
    - name: update windows
      win_updates:
        register: update_result

    - debug: var=update_result

    - name : reboot if required
      win_reboot:
        when: update_result.reboot_required
```

4

Créer un usager local

```
---
- name: Create a user
  hosts: all
  tasks:
    - name: Ensure user bob is present
      win_user:
        name: bob
        password: B0bP4ssw0rd
        state: present
        groups:
          - Users
```


4

Playbooks et modules Windows

ipconfig

```
---  
- name: ipconfig  
  hosts: windows  
  tasks:  
    - name: run ipconfig  
      win_command: ipconfig  
      register: ipconfig  
  
    - debug: var=ipconfig
```

4

Playbooks et modules Windows

stat

```
---
- name: Validate presence of win.ini
  hosts: windows
  tasks:
    - name: test stat module on file
      win_stat: path="C:/Windows/win.ini"
      register: stat_file

    - debug: var=stat_file

    - name: check stat_file result
      assert:
        that:
          - "stat_file.stat.exists"
          - "not stat_file.stat.isdir"
          - "stat_file.stat.size > 0"
          - "stat_file.stat.md5"
```

4

Playbooks et modules Windows

become

```
---  
- name: Disable Zune Music and Zune Video appx  
  win_shell: |  
    Get-AppxPackage -name "Microsoft.ZuneMusic" | Remove-AppxPackage  
    Get-AppxPackage -name "Microsoft.ZuneVideo" | Remove-AppxPackage  
  become: yes  
  become_user: Administrator
```

4

Playbooks et modules Windows

D'autres exemples de playbooks

Dag Wieers

<https://github.com/crombeen/ansible>

PLAYBOOK AVANCÉ AVEC ANSIBLE

4

PLAYS

Boucles

```
- name: This is a Play
  hosts: web
  become: yes
  gather_facts: no
  vars:
    state: present

  tasks:
    - name: Install Apache and PHP
      yum: name={{ item }} state={{ state }}
      with_items:
        - httpd
        - php
```

BOUCLES

Plusieurs types de boucles générales et à usage déterminé

- `with_nested`
- `with_dict`
- `with_fileglob`
- `with_together`
- `with_sequence`
- `until`
- `with_random_choice`
- `with_first_found`
- `with_indexed_items`
- `with_lines`

http://docs.ansible.com/ansible/playbooks_loops.html

4

HANDLERS

Exécuter seulement si la tâche a un statut « modifié »

```
---
- name: This is a Play
  hosts: web

  tasks:
    - yum: name={{ item }} state=installed
      with_items:
        - httpd
        - memcached
      notify: Restart Apache

    - template: src=templates/web.conf.j2
      dest=/etc/httpd/conf.d/web.conf
      notify: Restart Apache

  handlers:
    - name: Restart Apache
      service: name=httpd state=restarted
```

4

TAG

Exemple d'utilisation d'un tag

```
tasks:  
  
  - yum: name={{ item }} state=installed  
    with_items:  
      - httpd  
      - memcached  
    tags:  
      - packages  
  
  - template: src=templates/src.j2 dest=/etc/foo.conf  
    tags:  
      - configuration
```

4

Playbooks et modules Windows

TAGS

Exécuter avec des tags

```
ansible-playbook example.yml --tags "configuration"
```

```
ansible-playbook example.yml --skip-tags "notification"
```

4

RESULT

Enregistre les résultats de la tâche pour le débogage ou d'autres fins

```
# Example setting the Apache version
- shell: httpd -v|grep version|awk '{print $3}'|cut -f2 -d '/'
  register: result

- debug: var=result      (va afficher le résultat)
```

4

TÂCHES CONDITIONNELLES

Seulement exécuter sur la machine dont le système d'exploitation est Red Hat

```
- name: This is a Play
  hosts: web
  remote_user: centos
  become: sudo

  tasks:
    - name: install Apache
      yum: name=httpd state=installed
        when: ansible_os_family == "RedHat"
```

4

Playbooks et modules Windows

BLOCS

Applique une condition à plusieurs tâches à la fois

```
tasks:  
  
  - block:  
    - yum: name={{ item }} state=installed  
      with_items:  
        - httpd  
        - memcached  
    - template: src=templates/web.conf.j2 dest=/etc/httpd/conf.d/web.conf  
    - service: name=bar state=started enabled=True  
  when: ansible_distribution == 'CentOS'
```

4

ERREURS

Ignore les erreurs

Par défaut, Ansible s'arrête aux erreurs. Ajoutez le paramètre **ignore_error** pour sauter les erreurs possibles.

```
- name: ping host
  command: ping -c1 www.foobar.com
  ignore_errors: yes
```


ERREURS

Gérer les erreurs à l'aide des blocs

```
tasks:  
  
  - block:  
    - debug: msg='i execute normally'  
    - command: /bin/false  
    - debug: msg='i never execute, cause ERROR!'  
  rescue:  
    - debug: msg='I caught an error'  
    - command: /bin/false  
    - debug: msg='I also never execute :-( '  
  always:  
    - debug: msg="this always executes"
```

4

LINEINFILE

Pour ajouter, enlever ou mettre à jour une ligne en particulier

- `lineinfile: dest=/etc/selinux/config regexp=^SELINUX=
line=SELINUX=enforcing`
- `lineinfile: dest=/etc/httpd/conf/httpd.conf regexp="^Listen "
insertafter="^#Listen " line="Listen 8080"`

Vous trouverez ci-dessous un très bon exemple :

<https://relativkreativ.at/articles/how-to-use-ansible-lineinfile-module-in-a-bulletproof-way>

Remarque : L'utilisation d'un template ou d'un module dédié est plus efficace

LAB #4: Installer IIS

Utilisez les options avancées d'Ansible pour installer et configurer un serveur web

Écrivez un playbook ansible qui va :

1. Installer IIS sur votre serveur Windows (module win_feature)
2. Copier un fichier index.html « Hello World » à la racine par défaut de votre serveur IIS (module: à vous de le découvrir). Vous devez créer d'abord le fichier index.html sur votre poste linux.
3. Créer un second site web qui écoutera sur le port 8080 (module win_iis_website) . Vous devez créer d'abord un autre dossier IIS différent au premier ainsi qu'un autre fichier HTML.
4. Ouvrir le port 8080 sur le pare-feu windows (module: à vous de le découvrir)
5. Essayer d'utiliser des variables

Validez le tout en visitant <http://localhost> et <http://localhost:8080> dans la VM Windows

```
---
- name: Configuration d'un serveur web
  hosts: all
  gather_facts: no
  vars:
    ansible_site_path: "C:\\inetpub\\wwwroot\\ansibletest"
    default_iis_path: "C:\\inetpub\\wwwroot\\index.html"
  tasks:
    - name: Installation de IIS
      win_feature:
        name: Web-Server
        state: present
    - name: Copie fichier index.html
      win_copy:
        src: index.html
        dest: "{{ default_iis_path }}"
    - name: Creation du repertoire pour un second site web
      win_file:
        path: "{{ ansible_site_path }}"
        state: directory
    - name: Creation du second site web
      win_iis_website:
        name: "Ansible test site"
        state: started
        port: 8080
        physical_path: "{{ ansible_site_path }}"
    - name: Create fichier index du second site web
      win_copy:
        src: ansible.html
        dest: "{{ ansible_site_path }}\\index.html"
    - name: Ouvrir le port firewall pour second site web
      win_firewall_rule:
        name: Ansible8080
        enable: yes
        state: present
        localport: 8080
        action: Allow
        direction: In
        protocol: Tcp
```

ANSIBLE EN PROFONDEUR: VARIABLES ET GESTION DE LA CONFIGURATION

PRIORITÉ DES VARIABLES

Ansible v2

1. role defaults
2. inventory file or script group vars
3. inventory group_vars/all
4. playbook group_vars/all
5. inventory group_vars/*
6. playbook group_vars/*
7. inventory file or script host vars
8. inventory host_vars/*
9. playbook host_vars/*
10. host facts
11. play vars
12. play vars_prompt
13. play vars_files
14. role vars (defined in role/vars/main.yml)
15. block vars (only for tasks in block)
16. task vars (only for the task)
17. role (and include_role) params
18. include params
19. include_vars
20. set_facts / registered vars
21. extra vars (always win precedence)

VARIABLES MAGIQUES

Ansible génère et maintient l'information au sujet de son état actuel et des autres hôtes par le biais d'une série de variables « magiques ».

★ **hostvars[inventory_hostname]**

Montre tous les faits Ansible

Variable spécifique pour hôte spécifique

```
{{ hostvars['test.example.com']['ansible_distribution'] }}
```

★ **group_names**

est une liste (tableau) de tous les groupes dont fait partie

l'hôte actuel

★ **groups**

est une liste de tous les groupes (et hôtes) de l'inventaire.

VARIABLES MAGIQUES

Utiliser le module debug pour consulter le contenu

```
- name: debug
  hosts: all

  tasks:
    - name: Show hostvars[inventory_hostname]
      debug: var=hostvars[inventory_hostname]

    - name: Show ansible_ssh_host variable in hostvars
      debug: var=hostvars[inventory_hostname].ansible_ssh_host

    - name: Show group_names
      debug: var=group_names

    - name: Show groups
      debug: var=groups
```

```
ansible-playbook -i inventory --limit <hostname> debug.yml
```


5

UTILISATION DES VARIABLES YAML

Les valeurs YAML commençant par une variable doivent être écrites entre guillemets

```
vars:  
  var1: {{ foo }} <<< ERROR!  
  var2: "{{ bar }}"  
  var3: Echoing {{ foo }} here is fine
```

Module template

À l'aide de Jinja2

Les modèles vous permettent de créer des fichiers de configuration dynamiques à l'aide des variables.

```
- win_template: src=test.j2 dest='C:\sites\playbooktest2\test.html'
```

Documentation :

http://docs.ansible.com/ansible/latest/modules/win_template_module.html

JINJA2

Délimiteurs

Jinja2 est un langage moderne et convivial, facilitant l'élaboration de modèles pour Python, qui s'inspire des modèles Django et il est utilisé par Ansible.

Il est fortement recommandé de lire au sujet de Jinja2 pour comprendre comment sont construits les templates.

```
{{ variable }}
```

```
{% for server in groups.webservers %}
```

5

Ansible et Tower en profondeur

JINJA2

BOUCLES

```
{% for server in groups.web %}
{{ server }}  {{ hostvars[server].ansible_default_ipv4.address }}
{% endfor %}
```

```
web1 10.0.1.1
web2 10.0.1.2
web3 10.0.1.3
```

JINJA2

Conditionnel

```
{% if ansible_processor_cores >= 2 %}  
-smp enable  
{% else %}  
-smp disable  
{% endif %}
```

JINJA2

Filtres de variables

```
{% set my_var='this-is-a-test' %}  
{{ my_var | replace('-', '_') }}
```

```
this_is_a_test
```

5

JINJA2

Filtres de variables

```
{% set servers = "server1,server2,server3" %}  
{% for server in servers.split(",") %}  
  {{ server }}  
{% endfor %}
```

```
server1  
server2  
server3
```

JINJA2, d'autres filtres

Beaucoup d'options...

```
# Combine two lists
{{ list1 | union(list2) }}

# Get a random number
{{ 59 | random }} * * * * root /script/from/cron

# md5sum of a filename
{{ filename | md5 }}

# Comparisons
{{ ansible_distribution_version | version_compare('12.04', '>=') }}

# Default if undefined
{{ user_input | default('Hello World') }}
```


JINJA2

Tests

```
{% if variable is defined %}
```

```
{% if variable is none %}
```

```
{% if variable is even %}
```

```
{% if variable is string %}
```

```
{% if variable is sequence %}
```

Jinja2

Commentaires sur les modèles

```
{% for host in groups['app_servers'] %}  
    {# ce commentaire ne sera pas affiché #}  
    {{ loop.index }} {{ host }}  
{% endfor %}
```

RÔLES D'ANSIBLE

RÔLES

Une collection redistribuable et réutilisable de :

- ❑ **tâches**
- ❑ **fichiers**
- ❑ **scripts**
- ❑ **template**
- ❑ **variables**

RÔLES

Souvent utilisés pour installer et configurer les services

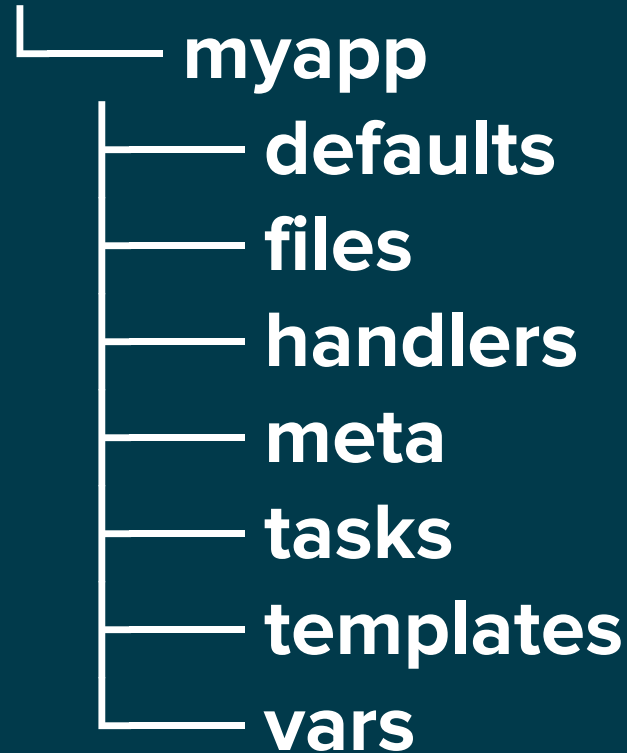
- **installer les paquetages**
- **copier les fichiers**
- **exécuter les programmes démons**

5

RÔLES

Structure de répertoire

rôles



5

Ansible et Tower en profondeur

RÔLES

Pour créer automatiquement une structure de fichiers

```
ansible-galaxy init <role_name>
```

RÔLES

Exemples de playbook

```
---  
- hosts: webservers  
  roles:  
    - common  
    - webservers
```


RÔLES

Exemples de playbook

```
---  
- hosts: webservers  
  roles:  
    - common  
    - { role: myapp, dir: '/opt/a', port: 5000 }  
    - { role: myapp, dir: '/opt/b', port: 5001 }
```

RÔLES

Exemples de playbook

```
---  
- hosts: webservers  
  roles:  
    - { role: foo, when: "ansible_os_family == 'Windows'" }
```

RÔLES

Pré et post - exemple “rolling upgrade”

```
---
- hosts: webservers
  serial: 1

  pre_tasks:
    - command: lb_rm.sh {{ inventory_hostname }}
      delegate_to: lb

    - command: mon_rm.sh {{ inventory_hostname }}
      delegate_to: nagios

  roles:
    - myapp

  post_tasks:
    - command: mon_add.sh {{ inventory_hostname }}
      delegate_to: nagios

    - command: lb_add.sh {{ inventory_hostname }}
      delegate_to: lb
```

5

Ansible et Tower en profondeur

Ansible Galaxy



<http://galaxy.ansible.com>

5

Ansible et Tower en profondeur

Ansible Galaxy

The screenshot displays the Ansible Galaxy website interface. At the top, there is a navigation bar with the 'GALAXY' logo on the left and links for 'ABOUT', 'EXPLORE', 'BROWSE ROLES', 'BROWSE AUTHORS', and 'SIGN IN' on the right. Below the navigation bar is a search bar with the text 'Keyword Search roles' and a 'SORT Relevance' dropdown. The main content area is a grid of role cards, each representing an Ansible role. Each card includes the role name, a description, the author's name, supported platforms, tags, and commit/import dates. At the bottom of each card are 'Watch' and 'Star' buttons with their respective counts. A sidebar on the right side of the page is titled 'POPULAR TAGS' and contains a list of tags with their corresponding counts.

Tag	Count
system	4110
development	2143
web	1831
monitoring	839
networking	736
database	715
cloud	622
packaging	604
ubuntu	336
docker	299
ansible	204

Ansible Galaxy

```
# ansible-galaxy search 'iis'  
Found 4 roles matching your search:  
Name...  
  
# ansible-galaxy install davidkarban.git -p roles  
  
# ansible-galaxy list -p roles  
  
# ansible-galaxy remove -p roles
```

Ansible Tower

Gestion de Ansible pour l'entreprise



TOWER PERMET AUX ÉQUIPES D'AUTOMATISER AVEC SUCCÈS

CONTROLLER

SAVOIR-FAIRE

DÉLÉGUER

SIMPLE

PUISSANT

SANS AGENTS

ANSIBLE CORE EST LE MOTEUR DE LA **AUTOMATISATION OUVERTE**

Ansible Tower

Quelles sont les valeurs ajoutées?

- **Gestion centralisée des authentifications**
- **Contrôle de l'accès en fonction du rôle**
- **Intégration de Satellite et de Cloudforms**
- **Déploiement par bouton**
- **Journalisation et déploiement centralisés**
- **Notification centralisée (Slack, Twilio, etc..)**
- **System tracking**
- **Workflow, API et plus ...**

LAB #5 - Exercice guidée

Introduction à Ansible Tower



DASHBOARD



1
HOSTS

0
FAILED HOSTS

1
INVENTORIES

0
INVENTORY SYNC FAILURES

1
PROJECTS

0
PROJECT SYNC FAILURES



RECENTLY USED JOB TEMPLATES

No job templates were recently used.
You can create a job template [here](#).

RECENTLY RUN JOBS

No jobs were recently run.



SETTINGS

ORGANIZATIONS

Group all of your content to manage permissions across departments in your company.

USERS

Allow others to sign into Tower and own the content they create.

TEAMS

Split up your organization to associate content and control permissions for groups.

CREDENTIALS

Add passwords, SSH keys, and other credentials to use when launching jobs against machines, or when syncing inventories or projects.

CREDENTIAL TYPES

Create custom credential types to be used for authenticating to network hosts and cloud sources

MANAGEMENT JOBS

Manage the cleanup of old job history, activity streams, data marked for deletion, and system tracking info.

INVENTORY SCRIPTS

Create and edit scripts to dynamically load hosts from any source.

NOTIFICATIONS

Create templates for sending notifications with Email, HipChat, Slack, and SMS.

INSTANCE GROUPS

View list and capacity of Tower instances.

CONFIGURE TOWER

Edit Tower's configuration.

ABOUT TOWER

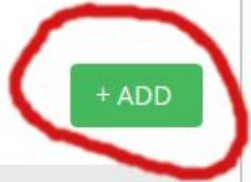
View information about this version of Ansible Tower.

VIEW YOUR LICENSE

View and edit your license information.

CREDENTIALS 1

SEARCH [Q] KEY



NAME ^	KIND	OWNERS	ACTIONS
Demo Credential	Machine	admin	[Edit] [Delete]

ITEMS 1 - 1

windows

DETAILS PERMISSIONS

* NAME ? windows DESCRIPTION ? ORGANIZATION [SEARCH] SELECT AN ORGANIZATION

* CREDENTIAL TYPE ? [SEARCH] Machine

TYPE DETAILS

NOM D'UTILISATEUR ansible MOT DE PASSE [REPLACE] [ENCRYPTED] [Prompt on launch]

SSH PRIVATE KEY HINT: Drag and drop an SSH private key file on the field below.

PRIVATE KEY PASSPHRASE [SHOW] [Prompt on launch] PRIVILEGE ESCALATION METHOD ? PRIVILEGE ESCALATION USERNAME

PRIVILEGE ESCALATION PASSWORD [SHOW] [Prompt on launch]

CANCEL SAVE

PROJECTS



PROJECTS 1



+ ADD

NAME ▲	TYPE ▼	REVISION ▼	LAST UPDATED	ACTIONS
--------	--------	------------	--------------	---------

○ Demo Project

Git



ITEMS 1 - 1

github

DETAILS

PERMISSIONS

NOTIFICATIONS

* NAME

github

DESCRIPTION

* ORGANIZATION

Q Default

* SCM TYPE

Git

SOURCE DETAILS

* SCM URL ?

https://github.com/RHMTLSAS/ansiblewindowsworkshop

SCM BRANCH/TAG/COMMIT

SCM CREDENTIAL

Q

SCM UPDATE OPTIONS

- Clean ?
- Delete on Update ?
- Update on Launch ?

CACHE TIMEOUT (SECONDS) ?

10

CANCEL

SAVE

PROJECTS 2

SEARCH



KEY

+ ADD

INVENTORIES 

INVENTORIES

HOSTS

SEARCH



KEY

+ ADD 

NAME 

TYPE 

ORGANIZATION 

ACTIONS

  Demo Inventory

Inventory

Default



ITEMS 1 - 1

Windows

- DETAILS
- PERMISSIONS
- GROUPS
- HOSTS**
- SOURCES
- COMPLETED JOBS

* NAME: DESCRIPTION: * ORGANIZATION:

INSIGHTS CREDENTIAL: INSTANCE GROUPS:

VARIABLES ? **YAML** JSON

```
1 ---
2 ansible_port: 5985
3 ansible_connection: winrm
4 ansible_winrm_transport: basic
```

CANCEL SAVE

- INVENTORIES
- HOSTS

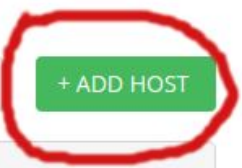
SEARCH KEY

NAME ▲	TYPE ⇅	ORGANIZATION ⇅	ACTIONS
Demo Inventory	Inventory	Default	

Windows

- DETAILS
- PERMISSIONS
- GROUPS
- HOSTS**
- SOURCES
- COMPLETED JOBS

RUN COMMANDS



PLEASE ADD ITEMS TO THIS LIST

- INVENTORIES**
- HOSTS

SEARCH 🔍

KEY

+ ADD ▾

NAME ▲	TYPE ⇅	ORGANIZATION ⇅	ACTIONS
Demo Inventory	Inventory	Default	
Windows	Inventory	Default	

ITEMS 1 - 2

CREATE HOST ON

DETAILS FACTS GROUPS

* HOST NAME ? 192.168.33.50 DESCRIPTION p1ste windows

VARIABLES ? YAML JSON

```
1 ---
```

CANCEL SAVE

Windows

DETAILS PERMISSIONS GROUPS **HOSTS** SOURCES COMPLETED JOBS

RUN COMMANDS + ADD HOST

PLEASE ADD ITEMS TO THIS LIST

TEMPLATES

TEMPLATES **1**

SEARCH



+ ADD ▾

NAME ▲	TYPE ▼	ACTIVITY	LABELS	ACTIONS
Demo Job Template	Job Template			    

ITEMS 1 - 1

Installer Firefox

- DETAILS
- PERMISSIONS
- NOTIFICATIONS
- COMPLETED JOBS
- ADD SURVEY

* NAME	DESCRIPTION	* JOB TYPE ?	<input type="checkbox"/> PROMPT ON LAUNCH
Installer Firefox		Exécuter	
* INVENTORY ?	* PROJECT ?	* PLAYBOOK ?	
Windows <input type="checkbox"/> PROMPT ON LAUNCH	github	exercices/firefox.yaml	
* CREDENTIAL ?	FORKS ?	LIMIT ?	<input type="checkbox"/> PROMPT ON LAUNCH
MACHINE: windows <input type="checkbox"/> PROMPT ON LAUNCH	DEFAULT		
* VERBOSITY ?	INSTANCE GROUPS ?	JOB TAGS ?	<input type="checkbox"/> PROMPT ON LAUNCH
0 (Normal)			
SKIP TAGS ?	LABELS ?	SHOW CHANGES ?	<input type="checkbox"/> PROMPT ON LAUNCH
		OFF	

- OPTIONS
- Enable Privilege Escalation ?
 - Allow Provisioning Callbacks ?
 - Enable Concurrent Jobs ?
 - Use Fact Cache ?

EXTRA VARIABLES ? YAML JSON PROMPT ON LAUNCH

```
1 ---
```

TEMPLATES 

TEMPLATES 2

SEARCH



NAME 	TYPE 	ACTIVITY	LABELS	ACTIONS
Demo Job Template	Job Template			    
Installer Firefox	Job Template			    



ITEMS 1 - 2

DETAILS

STATUS ● Successful ✈️ 🗑️

STARTED 24/5/2018 13:36:04

FINISHED 24/5/2018 13:36:15

TEMPLATE [Installer Firefox](#)

JOB TYPE Run

LAUNCHED BY [admin](#)

INVENTORY [Windows](#)

PROJECT ● [github](#)

REVISION 9893e26 📄

PLAYBOOK [exercices/firefox.yaml](#)

MACHINE CREDENTIAL [windows](#)

FORKS 0

VERBOSITY 0 (Normal)

INSTANCE GROUP tower

EXTRA VARIABLES ⓘ

1	---
---	-----

Installer Firefox

PLAYS 1 TASKS 1 HOSTS 1 ELAPSED 00:00:10 [Close] [Download]

🔍 KEY

```

+ -
1  SSH password:
2
3  PLAY [Installation Firefox avec Chocolatey] *****
   ***** 13:36:11
4
5  TASK [Installation de Firefox] *****
   ***** 13:36:11
6  ok: [192.168.33.50]
7
8  PLAY RECAP *****
   ***** 13:36:15
9  192.168.33.50      : ok=1    changed=0    unreachable=0    failed=0
10

```

LAB #6 - Exercice guidée

Provisionnement de instance sur Azure

6

Préparation pour le provisionnement

d'instance sur Azure

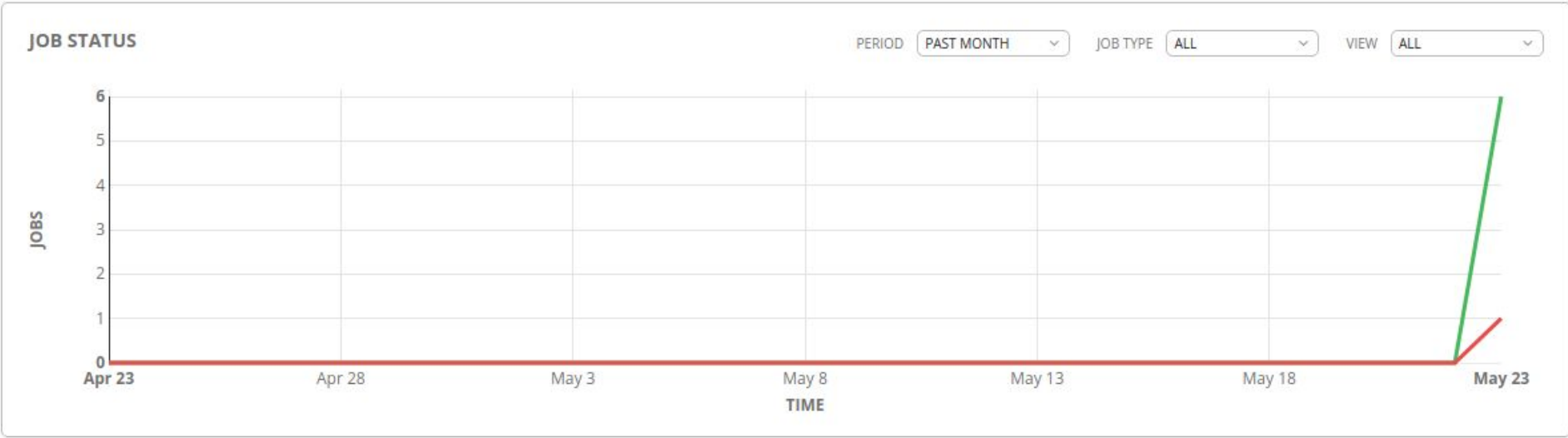
Connectez-vous avec putty sur votre machine Linux

```
[ansible@centosmick95 ~]$ sudo su



[root@centosmick95 ansible]# source /var/lib/awx/venv/ansible/bin/activate
[OB] [OB] [OB] [OB] [root@centosmick95 ansible]# pip install ansible[azure] --upgrade
--force
```

DASHBOARD

2 HOSTS	0 FAILED HOSTS	2 INVENTORIES	0 INVENTORY SYNC FAILURES	2 PROJECTS	0 PROJECT SYNC FAILURES
-------------------	--------------------------	-------------------------	-------------------------------------	----------------------	-----------------------------------



RECENTLY USED TEMPLATES [VIEW ALL](#)

NAME	ACTIVITY	ACTIONS
Installer Firefox	● ● !	 

RECENT JOB RUNS [VIEW ALL](#)

NAME	TIME
● Installer Firefox	24/5/2018 13:36:15
! Installer Firefox	24/5/2018 13:34:50



SETTINGS

ORGANIZATIONS

Group all of your content to manage permissions across departments in your company.

USERS

Allow others to sign into Tower and own the content they create.

TEAMS

Split up your organization to associate content and control permissions for groups.

CREDENTIALS

Add passwords, SSH keys, and other credentials to use when launching jobs against machines, or when syncing inventories or projects.

CREDENTIAL TYPES

Create custom credential types to be used for authenticating to network hosts and cloud sources

MANAGEMENT JOBS

Manage the cleanup of old job history, activity streams, data marked for deletion, and system tracking info.

INVENTORY SCRIPTS

Create and edit scripts to dynamically load hosts from any source.

NOTIFICATIONS

Create templates for sending notifications with Email, HipChat, Slack, and SMS.

INSTANCE GROUPS

View list and capacity of Tower instances.

CONFIGURE TOWER

Edit Tower's configuration.

ABOUT TOWER

View information about this version of Ansible Tower.

VIEW YOUR LICENSE

View and edit your license information.

CREDENTIALS 2

SEARCH  KEY



NAME 	KIND	OWNERS	ACTIONS
Demo Credential	Machine	admin	 
windows	Machine	admin	 

ITEMS 1 - 2

NEW CREDENTIAL

DETAILS PERMISSIONS

* NAME ? DESCRIPTION ? ORGANIZATION ?

* CREDENTIAL TYPE ?

TYPE DETAILS

* SUBSCRIPTION ID ? USERNAME PASSWORD

CLIENT ID CLIENT SECRET TENANT ID

AZURE CLOUD ENVIRONMENT ?

CANCEL SAVE

CREDENTIALS 2

SEARCH [] [] KEY [] + ADD

NAME	KIND	OWNERS	ACTIONS
Demo Credential	Machine	admin	[Edit] [Delete]

TEMPLATES 

TEMPLATES 2

SEARCH



KEY

+ ADD 

NAME 	TYPE 	ACTIVITY	LABELS	ACTIONS
Demo Job Template	Job Template			    
Installer Firefox	Job Template	● !		    

ITEMS 1 - 2

Lancer instance linux sur Azure

- DETAILS
- PERMISSIONS
- NOTIFICATIONS
- COMPLETED JOBS
- ADD SURVEY

* NAME: Lancer instance linux sur Azure

DESCRIPTION: [Empty]

* JOB TYPE: Run PROMPT ON LAUNCH

* INVENTORY: Demo Inventory PROMPT ON LAUNCH

* PROJECT: github

* PLAYBOOK: exercices/provision_linux.yml

* CREDENTIAL: MACHINES: Demo Credential, MICROSOFT AZURE RESOURCE MANAGER: Azure PROMPT ON LAUNCH

FORKS: DEFAULT

LIMIT: [Empty] PROMPT ON LAUNCH

* VERBOSITY: 0 (Normal) PROMPT ON LAUNCH

INSTANCE GROUPS: [Empty]

JOB TAGS: [Empty] PROMPT ON LAUNCH

SKIP TAGS: [Empty] PROMPT ON LAUNCH

LABELS: [Empty]

SHOW CHANGES: OFF PROMPT ON LAUNCH

- OPTIONS
- Enable Privilege Escalation
 - Allow Provisioning Callbacks
 - Enable Concurrent Jobs
 - Use Fact Cache

EXTRA VARIABLES: [YAML | JSON] PROMPT ON LAUNCH

```
1 ---
```

DETAILS [Icons]

STATUS ● Successful

STARTED 24/5/2018 14:28:18

FINISHED 24/5/2018 14:32:16

TEMPLATE [Lancer instance linux sur Azure](#)

JOB TYPE Run

LAUNCHED BY [admin](#)

INVENTORY [Demo Inventory](#)

PROJECT ● [github](#)

REVISION [e9b3fb0](#) [Copy]

PLAYBOOK [exercices/provision_linux.yml](#)

MACHINE CREDENTIAL [Demo Credential](#)

EXTRA CREDENTIALS [Azure](#)

FORKS 0

VERBOSITY 0 (Normal)

INSTANCE GROUP tower

EXTRA VARIABLES [Icon]

1 [Text Area]

Lancer instance linux sur Azure

PLAYS 1 TASKS 9 HOSTS 1 ELAPSED 00:03:58 [Icons]

SEARCH [Input] [Q] [KEY]

```

1
2 PLAY [Create Linux VM in Azure] ***** 14:28:24
3
4 TASK [Validate that we have a vm_name] ***** 14:28:24
5 ok: [localhost] => {
6   "changed": false,
7   "msg": "All assertions passed"
8 }
9
10 TASK [Create ressource group] ***** 14:28:24
11 changed: [localhost]
12
13 TASK [Create storage account] ***** 14:28:27
14 changed: [localhost]
15
16 TASK [Create virtual network] ***** 14:28:47
17 changed: [localhost]
18
19 TASK [Add subnet] ***** 14:29:02
20 changed: [localhost]
21
22 TASK [Create public ip for Linux VM] ***** 14:29:07
23 changed: [localhost]
24
  
```

Event ID: 29
Status: Host OK
Click for details

^ TOP

MERCI

EXTRA

Configuration SFTP en locale

Configuration de Visual Studio Code en locale

1. Installer Visual Studio Code sur votre laptop
(<https://code.visualstudio.com/docs/setup/setup-overview>)
2. Télécharger les fichiers suivants :
<https://raw.githubusercontent.com/RHMTLSAS/ansible-azure-lab/master/insecure>
<https://raw.githubusercontent.com/RHMTLSAS/ansible-azure-lab/master/insecure.pub>
3. Créer un répertoire de travail : c:\labs (ou à votre choix)
4. Copier les deux fichiers télécharger plus haut dans ce répertoire
5. Ouvrez VSE, File Open Folder et choisissez le dossier créé plus haut
6. Appuyer sur shift+ctrl+P
7. sftp:config
8. Copier et coller le fichier de config vsftp disponible sur le etherpad
9. Editer cette configuration en y indiquant l'adresse ip publique de votre serveur CentOS
10. Enregistrer avec ctrl+s

ASTUCE: Edition de fichiers YAML

```
# curl https://raw.githubusercontent.com/marcosgm/nanorc/master/install.sh | sh
# LANG=fr_FR nano playbook.yml
```

```
GNU nano 2.9.5 /tmp/playbook.yml
--
- name: Installation du serveur web
  hosts: web
  become: true

  vars:
    state: present #commentaire

  tasks:
    - name: Installation de Apache
      yum:
        name: httpd
        state: "{{ state }}"

- name: copier un fichier
  hosts: all

  tasks:
    - name: copie du fichier
      copy:
        src: test.txt
        dest: "/tmp/test.txt"

[ Lecture de 23 lignes ]
^G Aide      ^O Écrire    ^W Chercher  ^K Couper    ^J Justifier  ^C Pos. cur.
^X Quitter   ^R Lire fich.^_ Remplacer  ^U Coller    ^T Orthograp.^_ Aller lig.
```