



Lan ETS | Infrastructure et Réseau

Le Lan ETS?

- Événement “LAN BYOC” annuel
- Mais aussi → Esports!
- 2000 BYOC (Bring your own computer)
- Un des plus gros événement LAN en Amérique du Nord depuis près de 15 ans
- 100% par des étudiants bénévoles.

Du réseau et des serveurs mais aussi...

- Gestion de sponsors, marketing
- Beaucoup de logistique
 - On vide généralement les tables et chaises à Montréal
- Gestion d'événement et de bénévoles
- Beaucoup de câbles...

Équipe Infrastructure & Réseau

- Architecture et configuration réseau
- Architecture et configuration serveurs
- Configuration des différents services nécessaires à l'événement
 - DHCP, DNS, NTP, Databases, Web servers, Game servers, Monitoring
- Comment traiter notre infrastructure de façon abstraite le plus possible.

Ansible et le Lan ETS

- Pourquoi?
 - Documentation
 - Répétition
 - Standardisation
 - Couvre Serveurs / Réseau

Généralement

- Automatisation - Vagrant et Ansible
 - Test, d'autres tests et encore des tests.
 - Un "standard" de base pour les serveurs.
 - Peut agir comme documentation (dans certains cas).
 - Facile d'approche versus d'autres outils (différents niveaux techniques).
 - Renouvellement 4 ans.
 - Fichiers facile à lire et "task" oriented.

Mais la vraie raison...

I don't want to log into a server
(or a switch / router) ever
again.

(Un peu dramatique mais c'est
l'idée de base...)

Guidelines

- Si une tâche peut être automatisée, elle doit l'être
- Configurer un service → Doit passer par Ansible
- "Peer Review" et test des playbooks

Foreman et Ansible

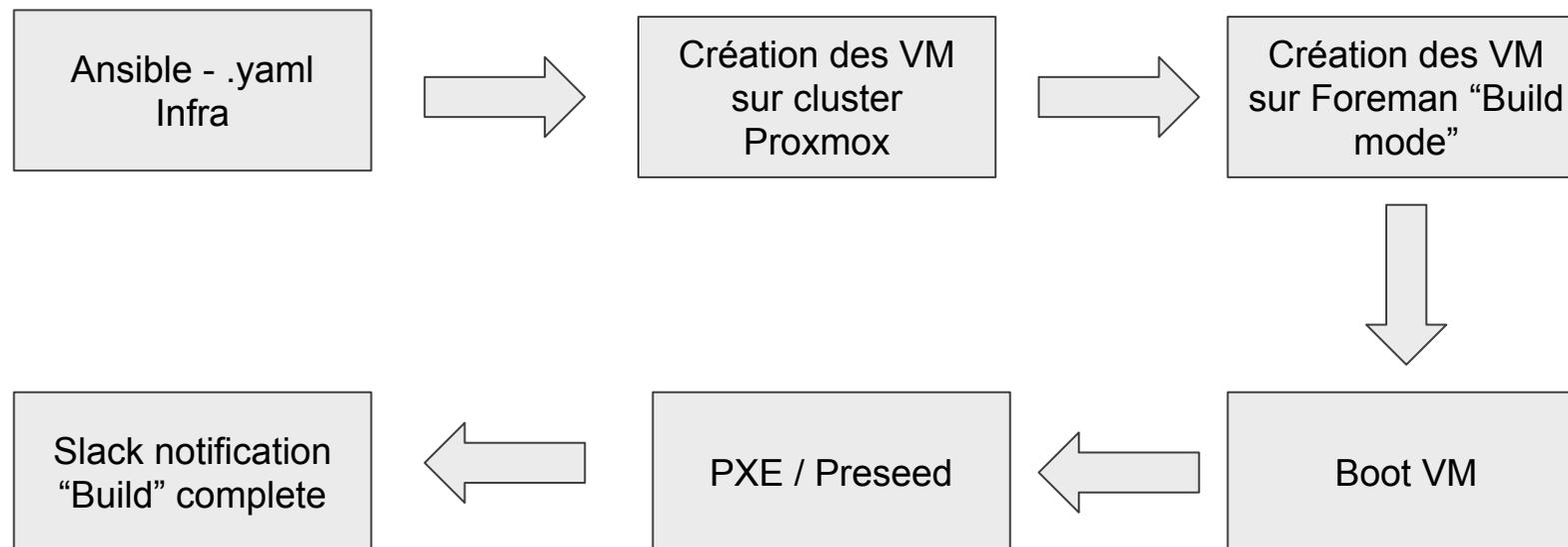
“Lifecycle” des machines virtuelles

Définition dans un fichier de variables
infra.yaml

Utilisation du module “proxmox_kvm” et le
module de commande “hammer_cli”

Création des VM sur Proxmox, mise en
marche, Foreman prend le relais.

Workflow



Au final

- Être réaliste sur le temps et effort pour convertir une infrastructure.
- Comprendre les limites de chaque solution de CM - Mix and Match possible
- **sysadmin@lanets.ca**